



Edu-Breakouts und Escape-Games

Edu-Breakouts und Escape-Games sind stark motivierende Lernspiele, bei denen die Schüler*innen innerhalb eines begrenzten Zeitraumes alleine oder in Gruppen verschiedene kleine Aufgaben bewältigen müssen, um eine - real oder virtuell präsentierte - Schatzkiste öffnen zu können, in der sich eine kleine Belohnung befindet.

Die Aufgaben können jedem Unterrichtsfach entstammen und werden zumeist in Form von Rätseln, Rechercheaufgaben oder Klobeleien präsentiert. Erst wenn alle Aufgaben gelöst wurden, lassen sich die Schlösser der Schatzkiste öffnen und der Schatz entnehmen, der z.B. ein witziges (Lern-)Video sein kann.

Erfreulicherweise gibt es im Internet inzwischen zahlreiche kostenlose Beispiele und Vorlagen für Edu-Breakouts, so dass der Aufwand für Sie sehr gering gehalten werden kann. Natürlich wird in dieser Veranstaltung aber auch vorgeführt, wie Sie selbst digitale und analoge Aufgabenformate in einen übergeordneten Rätselzusammenhang bringen und mit einfachen Mitteln ein auf Ihre Klasse(n) zugeschnittenes Edu-Breakout erstellen können.

- Pädagogisch-didaktische Fundierung
- Nutzung empfehlenswerter Vorlagen und einfaches Erstellen eigener Formate
- Nutzung für den Einstieg in ein neues Unterrichtsthema
- Wiederholung und Anwendung von erlernten Inhalten
- Problembezogene Zusammenarbeit der Schüler*innen
- Lebensweltbezug und Motivationssteigerung